

Waterballon Spel

Waterpret



Doel

Door de ballon met water gooien de deelnemers in beweging te krijgen en te laten ervaren wat het gewicht/ effect van water is

Materiaal

- (water)ballonnen
- Kraan om ballon te vullen met water

Het is handig dat de deelnemers kleding aan hebben die nat mag worden!

Activiteit

1. Garantie voor een spetterend waterfestijn!
2. Deelnemers zitten in een kring om de bak met water gevulde ballonnen
3. De deelnemer die aan de beurt is krijgt een ballon gevuld met water en moet indien mogelijk gaan staan
4. De deelnemer mag nu proberen de ballon naar een andere deelnemer te gooien
5. Als de volgende deelnemer de ballon heeft gevangen mag die indien mogelijk klaar gaan staan en de ballon naar iemand anders gooien
6. Zo kan worden doorgedaan tot dat alle deelnemers de ballon een aantal keer heeft gegooid of totdat alle gevulde ballon kapot zijn
7. Zorg dat er vooraf voldoende ballon met water zijn gevuld, zodat het spel door kan blijven gaan op het moment dat er eentje kapot gaat

Hoe zet je het neer?

1. 1 of 2 begeleiders (ligt aan de hoeveelheid deelnemers die aanwezig zijn)
2. Maak een kring van de deelnemers
3. Plaats de bak met gevulde ballon in het midden van de kring, zodat iedereen goed kan zien wat het zijn

Let op!

- Speel in op de mogelijkheden van de deelnemer, dit kan zijn de deelnemer zelf laten gooien, de deelnemer juist ondersteunen bij het gooien
- Let op dat de deelnemer niet word overvraagd
- Houdt in de gaten hoe de deelnemer blijft reageren, als hij overprikkeld raakt of het water niet fijn vind even met rust laten
- Zorg dat de ondergrond niet te glad wordt ivm. uitglij gevaar

Te makkelijk?

- Vul de ballon met meer water
- Gooi de ballon met 1 hand ipv 2
- Probeer zo vaak mogelijk over te gooien zonder dat hij valt
- Maak 2 teams en maak er een wedstrijd van wie het vaakst over kan gooien

Te makkelijk?

- Gebruik een ander voorwerp wat makkelijk is om over te gooien
- Vul de ballon met minder water dat deze minder snel kapot gaat
- Gooi de ballon vanaf een stoel